«Рассмотрено»

Руководитель МО

_/ Д.М. Ясавеева

Протокол №1

от «27» августа 2021г.

«Согласовано»

Заместитель директора по ВР МБОУ «Многопрофильный

лицей №187»

_______/ Г.Р.Гильманова от «31» августа 2021г.

«Утверждаю»

Директор

МБОУ «Многопрофильні

лицей, №187»

Г.Г. Галеева

Приказ №80

от «31» августа 2021г.

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Многопрофильный лицей №187» Советского района г. Казани

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

внеурочной деятельности

по курсу «Занимательная математика»

(общеинтеллектуальное направление) для 1-4 классов

учителя начальных классо Граник Алины Равилевы

Рассмотрено на заседании педагогического совета протокол №1 от «31» августа 2021г.

г. Казань 2021 год

Рабочая программа внеурочной деятельности 1-4 классов общеинтеллектуального направления "Занимательная математика"

Планируемые результаты освоения курса «Занимательная математика»

Планируемые результаты являются одним из важнейших механизмов реализации требований к результатам освоения основных образовательных программ федерального государственного стандарта. Планируемые результаты необходимы как ориентиры в ожидаемых учебных достижениях выпускников.

Основанием для «планируемых результатов» к уровню подготовки обучающихся выступает основная образовательная программа основного общего образования. Содержание программы по курсу внеурочной деятельности «Занимательная математика», формы и методы работы позволят достичь следующих результатов:

Личностные УУД:

Ученик научится:

- -проявлять учебно познавательный интерес к новому учебному материалу и способам решения новой частной задачи;
- -умение адекватно оценивать результаты своей работы на основе критерия успешности учебнойдеятельности;
- -понимание причин успеха в учебной деятельности;
- умение определять границы своего незнания, преодолевать трудности с помощью одноклассников, учителя;
- представление об основных моральных нормах.

Ученик получит возможность для формирования:

- выраженной устойчивой учебно-познавательной мотивации учения;
- устойчивого учебно-познавательного интереса к новым общим способам решения задач;
- адекватного понимания причин успешности/неуспешности учебной деятельности;
- -осознанного понимания чувств других людей и сопереживания им.

Регулятивные УУД:

Ученик научится:

- принимать и сохранять учебную задачу;
- планировать этапы решения задачи, определять последовательность учебных действий в соответствии с поставленной задачей;

-осуществлять пошаговый и итоговый контроль по результату под руководством учителя;

- анализировать ошибки и определять пути их преодоления;
- различать способы и результат действия;

- -адекватно воспринимать оценку сверстников и учителя
- Ученик получит возможность для формирования:
- -прогнозировать результаты своих действий на основе анализа учебной ситуации;
- -проявлять познавательную инициативу и самостоятельность;
- самостоятельно адекватно оценивать правильность и выполнения действия и вносить необходимые коррективы и по ходу решения учебной задачи.

Познавательные УУД:

Ученик научится:

- -анализировать объекты, выделять их характерные признаки и свойства, узнавать объекты позаданным признакам;
- анализировать информацию, выбирать рациональный пособ решения задачи;
- находить сходства, различия, закономерности, основания для упорядочения объектов;
- классифицировать объекты по заданным критериям и формулировать названия полученных групп;
- -отрабатывать вычислительные навыки;
- осуществлять синтез как составление целого из частей;
- выделять в тексте задания основную и второстепенную информацию;
- -формулировать проблему;
- -строить рассуждения об объекте, его форме, свойствах;
- -устанавливать причинно-следственные отношения между изучаемыми понятиями иявлениями.

Ученик получит возможность для формирования:

аналогии:

- выбирать рациональный способ на основе анализа различных вариантов решения задачи;
- строить логическое рассуждение, включающее установление причинно-следственных связей;
- различать обоснованные и необоснованные суждения;
- преобразовывать практическую задачу в познавательную;
- -самостоятельно находить способы решения
- проблемтворческого и поискового характера.

Коммуникативные УУД:

Ученик научится:

- -принимать участие в совместной работе коллектива;
- вести диалог, работая в парах, группах;
- допускать существование различных точек зрения, уважать чужое мнение;
- координировать свои действия с действиями партнеров;

- -корректно высказывать свое мнение, обосновывать свою позицию;
- -задавать вопросы для организации собственной и совместной деятельности;

-осуществлять взаимный контроль совместных действий;

- совершенствовать математическую речь;
- высказывать суждения, используя различные аналоги понятия; слова, словосочетания,

уточняющие смысл высказывания.

Ученик получит возможность для формирования:

- критически относиться к своему и чужому мнению;
- уметь самостоятельно и совместно планировать деятельность и сотрудничество;
- -принимать самостоятельно решения;
- -содействовать разрешению конфликтов, учитывая позиции участников

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА

Содержание курса «Занимательная математика» направлено на воспитание интереса к предмету, развитию наблюдательности, геометрической зоркости, умения анализировать, догадываться, рассуждать, доказывать, умения решать учебную задачу творчески. Содержание может быть использовано для показа учащимся возможностей применения тех знаний и умений, которыми они овладевают на уроках математики.

Программа предусматривает включение задач и заданий, трудность которых определяется не столько математическим содержанием, сколько новизной и необычностью математической ситуации. Это способствует появлению желания отказаться от образца, проявить самостоятельность, формированию умений работать в условиях поиска, развитию сообразительности, любознательности.

В процессе выполнения заданий дети учатся видеть сходства и различия, замечать изменения, выявлять причины и характер этих изменений, на этой основе формулировать выводы. Совместное с учителем движение от вопроса к ответу — это возможность научить ученика рассуждать, сомневаться, задумываться, стараться и самому найти выход — ответ.

Содержание курса отвечает требованию к организации внеурочной деятельности: соответствует курсу «Математика», не требует от учащихся дополнительных математических знаний. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, содержит полезную и любопытную информацию, интересные математические факты, способные дать простор воображению.

Основные методы	Приёмы	Основные виды деятельности учащихся:
 1.Словесный метод: ✓ Рассказ (специфика деятельности учёных математиков), беседа, обсуждение (информационных источников, готовых сборников); ✓ словесные оценки (работы на уроке, тренировочные и зачетные работы). 2.Метод наглядности: Наглядные пособия и иллюстрации. 3.Практический метод: Тренировочные упражнения; практические работы. 4.Объяснительно-иллюстративный: 	-Анализ и синтез. -Сравнение. -Классификация. -Аналогия. -Обобщение.	✓ решение занимательных задач ✓ оформление математических газет ✓ знакомство с научно-популярной литературой, связанной с математикой ✓ проектная деятельность ✓ самостоятельная работа ✓ работа в парах, в группах

Сообщение готовой информации.	✓ творческие работы
5. Частично-поисковый метод:	
Выполнение частичных заданий для достижения главной	
цели.	

Форма проведения занятий - урок.					
	Составные части урока:				
РАЗМИНКА (3-5 минут)	Тренировка психических механизмов, лежащих в основе творческих способностей (памяти, воображения, внимания, мышления) (15 минут)	ВЕСЁЛАЯ ПЕРЕМЕНКА (3-5 минут)	ПОСТРОЕНИЕ ПРЕДМЕТНЫХ КАРТИНОК , ШТРИХОВКА (15-20 минут)		
Основной задачей данного этапа является создание у учащихся определенного положительного фона, без которого эффективное усвоение знаний невозможно. Поэтому вопросы, включенные в разминку достаточно легкие, способны вызвать интерес и рассчитаны на сообразительность и быстроту реакции.	Задания несут соответствующую дидактическую нагрузку, позволяющую углублять знания ребят, разнообразить методы и приемы познавательной деятельности, выполнять логически-поисковые и творческие задания.	Динамическая пауза развивает двигательную сферу учащихся, развивает умение выполнять несколько заданий одновременно.	Штриховка предметов, построение при помощи трафаретов - это способ развития речи, так как попутно составляются минирассказы по теме, работают над словом, словосочетанием, предложением.		

Форма организации занятий.	Математические (логические) игры, задачи, упражнения,	
	графические задания, развлечения - загадки, задачи-шутки,	
	ребусы, головоломки, дидактические игры и упражнения	
	(геометрический материал), конкурсы и др.	
Преобладающие формы	групповая	
занятий		

МЕСТО КУРСА В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ.

Курс изучения программы рассчитан на учащихся 1-4 классов (7 - 10 лет). Программа рассчитана: в 1 классе с проведением занятий 1 раз в неделю, с продолжительностью занятия 30-35 минут; во 2-4 классах - 1 раз в неделю, с продолжительностью занятия 45 мин. Программа рассчитана на 4 года.

В 1 классе - 33 часа в год. Во 2-4 классах - 34 часа в год.

ЦЕННОСТНЫМИ ОРИЕНТИРАМИ СОДЕРЖАНИЯ КУРСА ЯВЛЯЮТСЯ:

- ✓ формирование умения рассуждать как компонента логической грамотности;
- ✓ освоение эвристических приемов рассуждений;
- ✓ формирование интеллектуальных умений, связанных с выбором стратегии решения, анализом ситуации, сопоставлением данных;
- ✓ развитие познавательной активности и самостоятельности учащихся;
- ✓ формирование способностей наблюдать, сравнивать, обобщать, находить простейшие закономерности, использовать догадку, строить и проверять простейшие гипотезы;
- ✓ формирование пространственных представлений и пространственного воображения;
- ✓ привлечение учащихся к обмену информацией в ходе свободного общения на занятиях.

1 КЛАСС

Основные задачи: формировать умения ориентироваться в пространственных понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз» и т.д., проводить задания по заданному алгоритму, составлять целое из частей и видеть части в целом, включаться в групповую работу, уметь анализировать ход решения задач.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА «ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА» 1 КЛАСС

	1 KJACC			
No	Наименование раздела	Содержание раздела		
1	Числа. Арифметические действия. Величины.	Названия и последовательность чисел от 1 до 20. Числа от 1 до 100. Решение и составление ребусов, содержащих числа. Темы: Волшебная линейка, Праздник числа 10, Играсоревнование «Веселый счёт», Игры с кубиками., Математические игры, Математическая карусель, Игра в магазин. Монеты., Математическое путешествие., Математические игры, Математическая карусель, Числовые головоломки., Математические игры, КВН		
2	Мир занимательных задач.	Задачи, допускающие несколько способов решения. Задачи с недостаточными, некорректными данными, с избыточным составом условия. Последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи. Задачи, имеющие несколько решений. Обратные задачи и задания. Ориентировка в тексте задачи, выделение условия и вопроса, данных и искомых чисел (величин). Темы: Математика — это интересно, Весёлая геометрия, Задачи-смекалки, Математическая Карусель, Секреты задач, "Спичечный" конструктор.,		
3	Геометрическая мозаика.	Пространственные представления. Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения; число, стрелки 1→ 1↓, указывающие направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму) — «путешествие точки» (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание. Темы: Танграм: древняя китайская		

головоломка.,Путешествие
точки., "Спичечный" конструктор., Конструирование
многоугольников из деталей танграма, Игры с кубиками.
Конструкторы, Весёлая геометрия, Прятки с
Фигурами, Уголки

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 1 КЛАСС

№	Тема	Количество часов	Форма организации
1	Математика — это интересно.	1	Занятие-игра
2	Танграм: древняя китайская головоломка.	1	Интеллектуальная игра
3	Путешествие точки.	1	Беседа
4	"Спичечный" конструктор.	1	Интеллектуальная игра
5	Танграм: древняя китайская головоломка.	1	Интеллектуальная игра
6	Волшебная линейка	1	Беседа
7	Праздник числа 10	1	Праздник
8	Конструирование многоугольников из деталей танграма	1	Интеллектуальная игра
9	Игра- соревнование «Веселый счёт»	1	Занятие-игра
10	Игры с кубиками.	1	Занятие-игра
11- 12	Конструкторы	2 1	Беседа
13	Весёлая геометрия	1	Беседа
14	Математические игры.	2	Занятие-игра
15- 16	«Спичечный» конструктор	1	Интеллектуальная игра
17	Задачи-смекалки.	1	Беседа
18	Прятки с фигурами	1	Занятие-игра
19	Математические игры	1	Занятие-игра
20	Числовые	2	Викторина

		1	
	головоломки		
21-	Математическая	1	Турнир
22	карусель.	1	
23	Уголки	1	Беседа
24	Игра в магазин. Монеты.	1	Занятие-игра
25	Конструирование фигур из деталей танграма.	1	Интеллектуальная игра
26	Игры с кубиками	1	Занятие-игра
27	Математическое путешествие.	1	Заочное путешествие
28	Математические игры	1	Занятие-игра
29	Секреты задач	1	Беседа
30	Математическая карусель	1	Беседа
31	Числовые головоломки.	1	Интеллектуальная игра
32	Математические игры.	1	Занятие-игра
33	КВН	1	Викторина

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА «ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА» 2 КЛАСС

№	Наименование раздела	Содержание раздела	
1	Числа. Арифметические действия. Величины.	Сложение и вычитание чисел в пределах 100. Таблица умножения однозначных чисел и соответствующие случаи деления. Числовые головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число, и др. Темы: Крестики-нолики, Математические игры, Числовые головоломки, «Шаг в будущее», Математическое путешествие, «Новогодний серпантин», Математические игры, «Часы нас будят по утрам», Головоломки	
2	Мир занимательных задач.	Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы. Старинные задачи. Логические задачи. Задачи на переливание. Составление аналогичных задач и заданий. Нестандартные задачи. Темы: Секреты задач, "Мир занимательных задач, «Новогодний серпантин», Математическая эстафета,	
3	Геометрическая мозаика.	Пеометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии. Расположение деталей фигуры в исходной конструкции (треугольники, уголки). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу. Темы: «Удивительная снежинка», Прятки с фигурами, «Спичечный» конструктор, Геометрический калейдоскоп,	

Геометрия вокруг нас ,Путешествие точки, Тайны
окружности, Составь квадрат, Интеллектуальная
разминка , Дважды два — четыре, В царстве смекалки,
Математические фокусы,Математическая эстафета

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 2 КЛАСС

№	Тема	Кол-во часов	Форма организации
1	«Удивительная снежинка»	1	Турнир
2	Крестики-нолики	1	Занятие-игра
3	Математические игры	1	Викторина
4	Прятки с фигурами	1	Занятие-игра
5	Секреты задач	1	Беседа
6-7	«Спичечный» конструктор	2	Турнир
8	Геометрический калейдоскоп	1	Викторина
9	Числовые головоломки	1	Беседа
10	«Шаг в будущее»	1	Турнир
11	Геометрия вокруг нас	1	Викторина
12	Путешествие точки	1	Заочное путешествие
13	«Шаг в будущее»	1	Занятие-игра
14	Тайны окружности	1	Турнир
15	Математическое путешествие	1	Заочное путешествие
16-17	«Новогодний серпантин»	2	Турнир
18	Математические игры	1	Игра
19	«Часы нас будят по утрам»	1	Беседа
20	Геометрический калейдоскоп	1	Беседа
21	Головоломки	1	Игра
22	Секреты задач	1	Беседа
23	«Что скрывает сорока?»	1	Занятие-игра
24	Интеллектуальная разминка	1	Викторина
25	Дважды два — четыре	1	Беседа
26-27	Дважды два — четыре	2	Турнир
28	В царстве смекалки	1	Занятие-игра
29	Интеллектуальная разминка	1	Беседа
30	Составь квадрат	1	Беседа
31-32	Мир занимательных задач	2	Викторина
33	Математические фокусы	1	Турнир
34	Математическая эстафета	1	Занятие-игра
Итог	o: 34 ч		

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА «ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА» 3 КЛАСС

No	Наименование раздела	Содержание раздела
1	Числа. Арифметические действия. Величины.	Поиск нескольких решений. Восстановление примеров: поиск цифры, которая скрыта. Последовательное выполнение арифметических действий: отгадывание задуманных чисел. Заполнение числовых кроссвордов (судоку, какуро и др.). Числа от 1 до 1000. Сложение и вычитание чисел в пределах 1000. Темы: Интеллектуальная разминка ,«Числовой» конструктор, В царстве смекалки ,«Шаг в будущее», Числовые головоломки Интеллектуальная разминка, Математические фокусы, Математические игры, Математическая копилка ,Математическое путешествие, Секреты чисел, В царстве смекалки, От секунды до столетия, Энциклопедия математических развлечений ,Математический лабиринт
2	Мир занимательных задач.	Старинные задачи. Логические задачи. Задачи на переливание. Составление аналогичных задач и заданий. Нестандартные задачи. Использование знаково- символических средств для моделирования ситуаций, описанных в задачах. Задачи, решаемые способом перебора. «Открытые» задачи и задания. Задачи и задания по проверке готовых решений, в том числе неверных. Темы: Мир занимательных задач, Волшебные переливания, В царстве смекалки, Разверни листок, Конкурс смекалки, Это было в старину
3	Геометрическая мозаика.	Разрезание и составление фигур. Деление заданной фигуры на равные по площади части. Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации. Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность. Распознавание (нахождение) окружности на орнаменте. Составление вычерчивание) орнамента с использованием циркуля (по образцу, по собственному замыслу). Темы: Геометрия вокруг нас, «Спичечный» конструктор, Выбери маршрут, Геометрический калейдоскоп, Разверни листок

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ З КЛАСС

№	Тема	Кол-во часов	Форма организации
1	Интеллектуальная разминка	1	Викторина
2	«Числовой» конструктор	1	Игра
3	Геометрия вокруг нас	1	Беседа
4	Волшебные переливания	1	Игра
5-6	В царстве смекалки	2	Беседа
7	«Шаг в будущее»	1	Беседа
3-9	«Спичечный» конструктор	2	Игра
10	Числовые головоломки	1	Беседа
11-12	Интеллектуальная разминка	2	Турнир
13	Математические фокусы	1	Викторина
14	Математические игры	1	Беседа
15	Секреты чисел	1	Турнир
16	Математическая копилка	1	Викторина
17	Математическое путешествие	1	Заочное путешествие
18	Выбери маршрут	1	Занятие-игра
19	Числовые головоломки	1	Игра
20-21	В царстве смекалки	2	Турнир
22	Мир занимательных задач	1	Заочное путешествие
23	Геометрический калейдоскоп	1	Турнир
24	Интеллектуальная разминка	1	Игра
25	Разверни листок	1	Беседа
26-27	От секунды до столетия	2	Беседа
28	Числовые головоломки	1	Игра
29	Конкурс смекалки	1	Беседа
30	Это было в старину	1	Занятие-игра
31	Математические фокусы	1	Турнир
32-33	Энциклопедия	2	Беседа
	математических развлечений		
34	Математический лабиринт	1	Беседа
Ита	D20: 34 4		

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА «ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА» 4 КЛАСС

No	Наименование раздела	Содержание
1	Числа. Арифметические действия. Величины.	Числа от 1 до 1000. Сложение и вычитание чисел в пределах 1000. Числа-великаны (миллион и др.). Числовой палиндром: число, которое читается одинаково слева направо и справа налево. Поиск и чтение слов, связанных с математикой (в таблице, ходом шахматного коня и др.). Занимательные задания с римскими цифрами. Время. Единицы времени. Масса. Единицы массы. Литр. Темы: Интеллектуальная разминка, Числа-великаны, Римские цифры, Числовые головоломки, Интеллектуальная разминка, Математические фокусы, Математическая копилка, Какие слова спрятаны в таблице?, Интеллектуальная разминка, Математические фокусы, Решай, отгадывай, считай В царстве смекалки, Числовые головоломки, Математический лабиринт, Математическая копилка
2	Мир занимательных задач.	Анализ и оценка готовых решений задачи, выбор верных решений. Задачи на доказательство, например, найти цифровое значение букв в условной записи: СМЕХ + ГРОМ = ГРЕМИ и др. Обоснование выполняемых и выполненных действий. Решение олимпиадных задач международного конкурса «Кенгуру». Воспроизведение способа решения задачи. Выбор наиболее эффективных способов решения. Темы: Мир занимательных задач,Кто что увидит?,Выбери маршрут, «Математика — наш друг!», В царстве смекалки, Математический праздник, Блиц-турнир по решению задач
3	Геометрическая мозаика.	Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из развёрток: цилиндр, призма шестиугольная, призма треугольная, куб, конус, четырёхугольная пирамида, октаэдр, параллелепипед, усечённый конус, усечённая пирамида, пятиугольная пирамида, икосаэдр (по выбору учащихся). Темы: «Спичечный» конструктор, Выбери маршрут, Занимательное моделирование, Геометрические фигуры вокруг нас, Интеллектуальная разминка, Математический марафон

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 4 КЛАСС

№	Тема	Колво	Форма организации
	23.20	часов	1 1
1	Интеллектуальная разминка	1	Викторина
2	Числа-великаны	1	Игра
3	Мир занимательных задач	1	Беседа
4	Кто что увидит?	1	Игра
5	Римские цифры	1	Беседа
6	Числовые головоломки	1	Беседа
7	Секреты задач	1	Игра
8	В царстве смекалки	1	Беседа
9	Математический марафон	1	Турнир
10-11	«Спичечный» конструктор	2	Викторина
12	Выбери маршрут	1	Беседа
13	Интеллектуальная разминка	1	Турнир
14	Математические фокусы	1	Викторина
15-17	Занимательное	3	Заочное путешествие
	моделирование		
18	Математическая копилка	1	Занятие-игра
19	Какие слова спрятаны в таблице?	1	Игра
20	«Математика — наш друг!»	1	Турнир
21	Решай, отгадывай, считай	1	Заочное путешествие
22-23	В царстве смекалки	2	Турнир
24	Числовые головоломки	1	Игра
25-26	Мир занимательных задач	2	Беседа
27	Математические фокусы	1	Беседа
28-29	Интеллектуальная разминка	2	Игра
30	Блиц-турнир по решению	1	Беседа
	задач		
31	Математическая копилка	1	Занятие-игра
32	Геометрические фигуры	1	Турнир
	вокруг нас		
33	Математический лабиринт	1	Игра
34	Математический праздник	1	Праздник
Итого: 34	ч		

ОПИСАНИЕ МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОПЕССА

ПРОЦЕССА		
Наименование объектов и средств материально-технического обеспечения		
1.Используемая литература (книгопечатная продукция)		
1. Агаркова Н. В. Нескучная математика. 1 – 4 классы. Занимательная математика. Волгоград: «Учитель», 2007		
2. Агафонова И. Учимся думать. Занимательные логические задачи, тесты и упражнения для детей 8 – 11 лет. С. – Пб,1996		
3. Асарина Е. Ю., Фрид М. Е. Секреты квадрата и кубика. М.: «Контекст», 1995 4. Белякова О. И. Занятия математического кружка. 3 – 4 классы. – Волгоград: Учитель, 2008.		
5. Гороховская Г. Г. Решение нестандартных задач — средство развития логического мышления младших школьников // Начальная школа. — 2009. — № 7.		
6.Гурин Ю.В., Жакова О.В. Большая книга игр и развлечений. — СПб. : Кристалл; М. : ОНИКС, 2000.		
7. Зубков Л.Б. Игры с числами и словами. — СПб. : Кристалл, 2001.		
8.Игры со спичками: Задачи и развлечения / сост. А.Т. Улицкий, Л.А. Улицкий. — Минск: Фирма «Вуал», 1993.		
9. Лавриненко Т. А. Задания развивающего характера по математике. Саратов: «Лицей», 2002		
10 Лавлинскова Е.Ю. Методика работы с задачами повышенной трудности. — М., 2006.		
11. Симановский А. Э. Развитие творческого мышления детей. М.: Академкнига/Учебник, 2002		
12. Сухин И. Г. Занимательные материалы. М.: «Вако», 2004		
13. Сухин И.Г. 800 новых логических и математических головоломок. — СПб. : Союз, 2001.		
14. Сухин И.Г. Судоку и суперсудоку на шестнадцати клетках для детей. — М.: ACT, 2006.		
15. Труднев В.П. Внеклассная работа по математике в начальной		
школе: пособие для учителей. — М.: Просвещение, 1975. 16. Узорова О. В., Нефёдова Е. А. «Вся математика с контрольными вопросами		
и великолепными игровыми задачами. 1 – 4 классы. М., 2004		
17. Шкляров Т. В. Как научить вашего ребёнка решать задачи. М.: «Грамотей», 2004		
18. Методика работы с задачами повышенной трудности в начальной школе. М.: «Панорама», 2006		
19. «Начальная школа» Ежемесячный научно-методический журнал.		
2. Печатные пособия		
Демонстрационные таблицы по темам.		
1. Таблицы для начальной школы. Математика: в 6 сериях. Математика вокруг нас: 10 п.л. формата А1 / Е.Э. Кочурова, А.С. Анютина, С.И. Разуваева, К.М. Тихомирова. — М.: ВАРСОН, 2010.		
2. Таблицы для начальной школы. Математика: в 6 сериях. Математика		
вокруг нас: методические рекомендации / Е.Э. Кочурова, А.С. Анютина, С.И. Разуваева, К.М. Тихомирова. — М.: ВАРСОН, 2010.		
3. Игры и другие пособия		
1. Кубики (игральные) с точками или цифрами.		
2. Комплекты карточек с числами:		
1) 0, 1, 2, 3, 4,, 9 (10); 2) 10, 20, 30, 40,, 90;		

	3) 100, 200, 300, 400,, 900.
	3. «Математический веер» с цифрами и знаками.
	4. Игра «Русское лото» (числа от 1 до 100).
	5. Игра «Математическое домино» (все случаи таблицы умножения). 6. Математический набор «Карточки-считалочки» (сорбонки) для закрепления таблицы умножения и деления. Карточки двусторонние: на одной стороне — задание, на другой — ответ. 7. Часовой циферблат с подвижными стрелками.
	8. Набор «Геометрические тела».
	10. Математические настольные игры: математические пирамиды «Сложение в пределах 10; 20; 100», «Вычитание в пределах 10; 20; 100», «Умножение», «Деление» и др.
	9. Палитра — основа с цветными фишками и комплект заданий к палитре по темам «Сложение и вычитание до 10; до 100; до 1000», «Умножение и
	деление» и др.
4	4. Технические средства обучения ПК
4	Мультимедийный проектор
5.	Интернет-ресурсы
l	1 1 1
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир.
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного математического конкурса «Кенгуру».
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного математического конкурса «Кенгуру». 3. http://4stupeni.ru/stady — клуб учителей начальной школы. 4 ступени. 4. http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного математического конкурса «Кенгуру». 3. http://4stupeni.ru/stady — клуб учителей начальной школы. 4 ступени.
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного математического конкурса «Кенгуру». 3. http://4stupeni.ru/stady — клуб учителей начальной школы. 4 ступени. 4. http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы.
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного математического конкурса «Кенгуру». 3. http://4stupeni.ru/stady — клуб учителей начальной школы. 4 ступени. 4. http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. 5. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки,
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного математического конкурса «Кенгуру». 3. http://4stupeni.ru/stady — клуб учителей начальной школы. 4 ступени. 4. http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. 5. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы. 6. http://uchitel.edu54.ru/node/16047?page=1 — игры, презентации в начальной
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного математического конкурса «Кенгуру». 3. http://4stupeni.ru/stady — клуб учителей начальной школы. 4 ступени. 4. http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. 5. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы. 6. http://uchitel.edu54.ru/node/16047?page=1 — игры, презентации в начальной школе.
	1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php — образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир. 2. http://konkurs-kenguru.ru — российская страница международного математического конкурса «Кенгуру». 3. http://4stupeni.ru/stady — клуб учителей начальной школы. 4 ступени. 4. http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. 5. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы. 6. http://uchitel.edu54.ru/node/16047?page=1 — игры, презентации в начальной школе. 7. http://ru.wikipedia.org/w/index энциклопедия

Прошито, пронумеровано и скреплено
листов
Директор
МБОУ «МНОРОПРОФИЛЬНЫЙ ЛИЦЕЙ Nº187»
МБОУ «МНОРОПРОФИЛЬНЫЙ ЛИЦЕЙ Nº187»

« Верей процестия в профильной в профи